

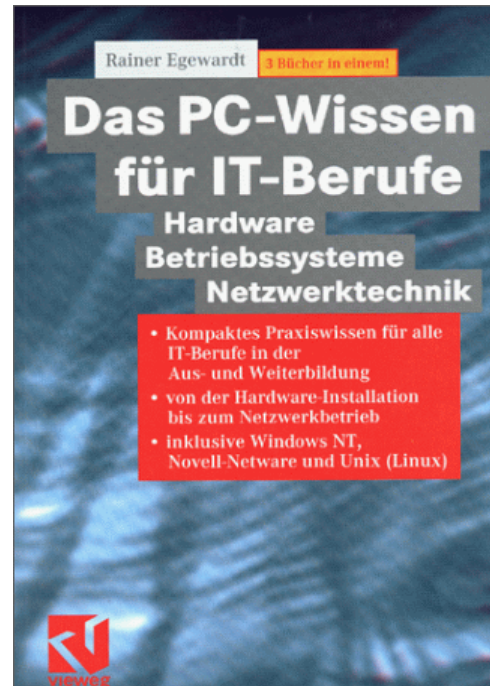
Auszug aus unserem Bestseller

Kapitel:

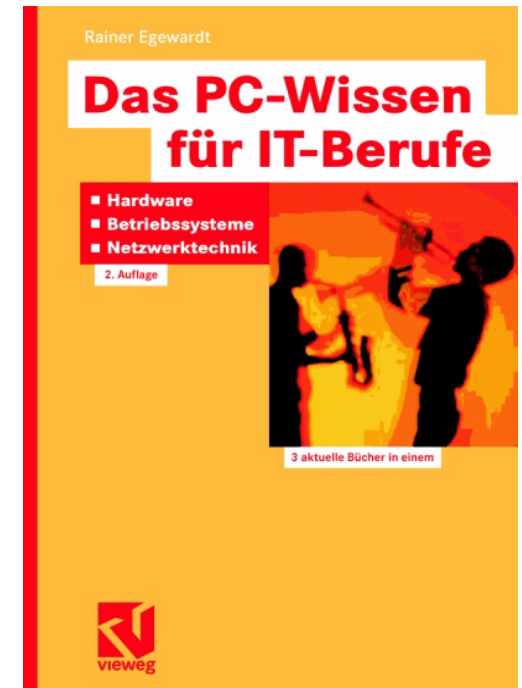
Installation von PC-Komponenten

Autor: Rainer Egwardt

Copyright © by PCT-Solutions



1. Auflage 600 Seiten



2. Auflage 1200 Seiten

Kompaktes Hardware-Wissen rund um die Installation der einzelnen Komponenten im PC

Stand 2002

Unsere Bücher „Das PC-Wissen für IT-Berufe“ als Print-Medien, sind zu Bestsellern im IT-Buchmarkt geworden.

Powered by



„Das PC-Wissen für IT-Berufe“ ist in den nebenstehenden einzelnen Kapiteln als Download verfügbar

**Copyright © 2000
für Text, Illustrationen
und grafische Gestaltung
by PCT-Solutions
Rainer Egwardt**

PCT-Solutions

**info@pct-solutions.de
www.pct-solutions.de**

Überblick über die weiteren Kapitel

- Micro-Prozessor-Technik
- Funktion von einzelnen Komponenten im PC
- Installation von einzelnen Komponenten im PC
- Netzwerk-Technik
- DOS
- Windows NT4 Server
- Windows 2000 Server
- Novell Netware Server
- Unix (Linux) Server

Bei allen Kapiteln handelt es sich um die Original-Verlags-Dateien, die zuletzt 2002 als Print-Medium veröffentlicht wurden.

Das nachfolgende Kapitel wurde auf der Basis von fundierten Ausbildungen, Weiterbildungen und umfangreichen Praxiserfahrungen erstellt und vom Verlag lektoriert. Für Schäden aus unvollständigen oder fehlerhaften Informationen übernehmen wir jedoch keinerlei Haftung.

*Unsere top-aktuellen
Neuveröffentlichungen
als EBooks zum Download
von unserer Web-Site*

**Copyright © 2010
für Text, Illustrationen
und grafische Gestaltung
by PCT-Solutions
Rainer Egwardt**

PCT-Solutions

**info@pct-solutions.de
www.pct-solutions.de**

- Computer-Netzwerke Teil 1
 - Computer-Netzwerke Teil 2
 - Computer-Netzwerke Teil 3
 - Computer-Netzwerke Teil 4
 - Computer-Netzwerke Teil 5
 - Computer-Netzwerke Teil 6
 - Computer-Netzwerke Teil 7
 - Datenbank Teil 1
 - Datenbank Teil 2
 - Datenbank Teil 3
 - Mailing Teil 1
 - Mailing Teil 2
 - Internet Teil 1
 - Internet Teil 2
 - Internet Teil 3
 - Web-Programmierung Teil 1
 - Web-Programmierung Teil 1
 - Web-Programmierung Teil 1
 - Web-Programmierung Teil 1
 - Web-Programmierung Teil 1
 - Web-Programmierung Teil 1
 - Software Teil 1
 - Software Teil 2
 - Software Teil 3
- Netzwerk-Design (Netzwerk-Hardware)
Konfiguration eines Windows-Server basierten Netzwerkes
DNS-, WINS-, DHCP-Konfiguration
Optimieren von Windows-Netzwerken
Netzwerkanbindung von Windows-Clients
Scripting-Host in IT-Netzwerken
Projekt-Management in IT-Netzwerken
MS-SQL-Server als Datenbank-Backend
MS-Access als Datenbank-Frontend
SQL-Programmierung (Transact-SQL)
MS-Exchange-Server als Mail-Server
Outlook als Mail-Client
Internet-Information-Server als HTML-Server
MS-Frontpage zum Erstellen eines HTML-Pools
Internet-Browser
HTML
DHTML
CSS
PHP
JavaScript
XML
Professionelle Bildbearbeitung Corel PhotoPaint
Professionelle Layouts mit Adobe Illustrator
Grafisches Allerlei mit MS-Visio

und viele weitere EBooks zum Download auf unserer Internetseite

1.3 Installation von PC-Komponenten (Grundkonfiguration)

Bei der Installation von Komponenten ist grundsätzlich auf:

- I/O-Basisadresse,
- Interrupt-Kanal und
- DMA-Kanal

zu achten.

Des Weiteren sind immer die Software-Treiber einzubinden und zu laden (System neu booten).

1.3.1 Mainboard installieren

- Bei älteren Boards sind alle Jumper für die gewünschte Konfiguration richtig zu stecken (Takt, Cache, CPU-Typ, Grafik-Mode, CPU-Spannung, etc, Board-Manual beachten).
- Prozessor einsetzen.
- RAM's richtig in die Steckplätze setzen (auf DIMM, PS/2-SIMM, etc. und dessen Slots achten).
- Mainboard in Gehäuse einsetzen und anschließen (Stromversorgung). Dabei dürfen bei P8/P9 die beiden Stecker auf keinen Fall vertauscht werden (schwarze Kabel in die Mitte). ATX kann nicht vertauscht werden.
- Bedien- und Anzeige-Panal anschließen.

1.3.2 Diskettenlaufwerk installieren

Das Laufwerk ist mit einem entsprechenden Einbaurahmen in den für Laufwerke vorgesehenen Schacht im Gehäuse einzubauen. Dabei muss auf eine ordnungsgemäße Betriebslage geachtet werden (nicht auf dem Kopf stehend einbauen).

Die Stromversorgung ist dem Netzteil zu entnehmen (meist kleinere Stecker für 3 1/2", größere Stecker für 5 1/4").

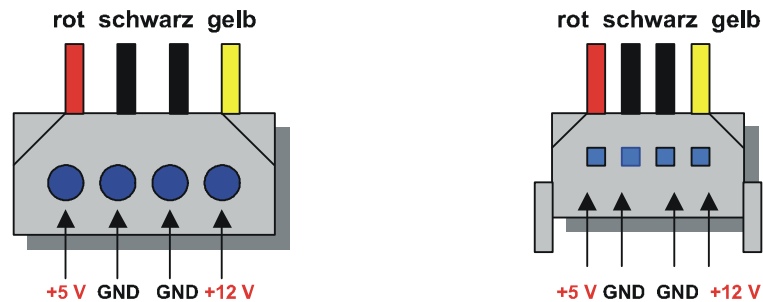


Abb. 1 Spannungsanschlusstecker für Laufwerke mit Spannungspegel und Kabelfarben

Achtung: Die Stecker nicht mit Gewalt aufsetzen, da die Stecker meist nur auf eine bestimmte Art aufgesetzt werden können, um eine Verpolung zu vermeiden.

Das Datenkabel (breites Flachbandkabel) muss mit dem gedrehten Teil an Laufwerk A: angeschlossen werden. Der Stecker nach dem gedrehten Teil ist für Laufwerk B: reserviert.

Das andere Ende ist am FDD-Controller auf dem Mainboard anzuschließen.

Achtung: Dabei ist darauf zu achten, dass die Markierung am Datenkabel (meist rot) an der Steckerleiste des FDD-Controllers mit PIN1 verbunden wird (eine 1 steht neben dem Controller auf dem Board).

Dies gilt auch für den Anschluss des Datenkabels am Laufwerk.

Bei neueren Bauteilen kann der Stecker des Datenkabels auch eine Nase haben, die nur auf eine Art auf den Controller aufgesetzt werden kann, sodass eine Verpolung vermieden wird.

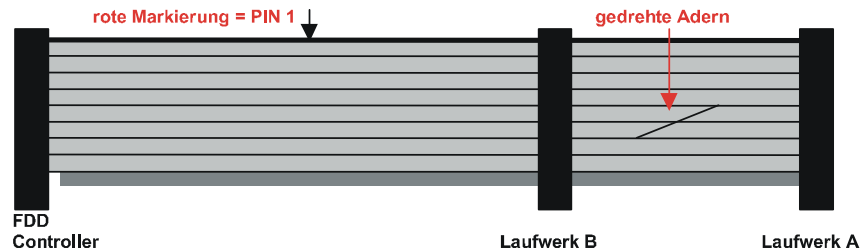


Abb. 2 34-poliges Datenkabel für Floppys

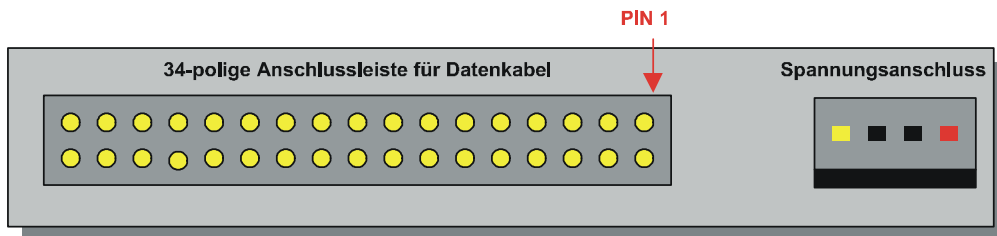


Abb. 3 Floppy Rückseite

Achtung: PIN 1 der Datensteckleiste am Laufwerk liegt in 99 % aller Fälle direkt neben dem Spannungsanschluss.

Ist das Laufwerk eingebaut (neben allen anderen Komponenten), muss es im BIOS angemeldet werden.

1.3.3 IDE-Platte installieren

Die Platte ist mit einem entsprechenden Einbau-rahmen in den für Festplatten vorgesehenen Schacht im Gehäuse einzubauen.

Die Stromversorgung ist dem Netzteil zu entnehmen (meist größere Stecker).

Achtung: Die Stecker nicht mit Gewalt aufsetzen, diese Stecker meist nur auf eine bestimmte Art aufgesetzt werden können, um eine Verpolung zu vermeiden.

Die Jumper der Platte müssen entsprechend als Einzelplatte oder als Master / Slave (bei zwei